KONAMI®

SPIELANLEITUNG

NES-ZN-NOE

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watetmark

ZEN

INTERGALACTIC NINJA™

T

KONAMI®

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.®

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

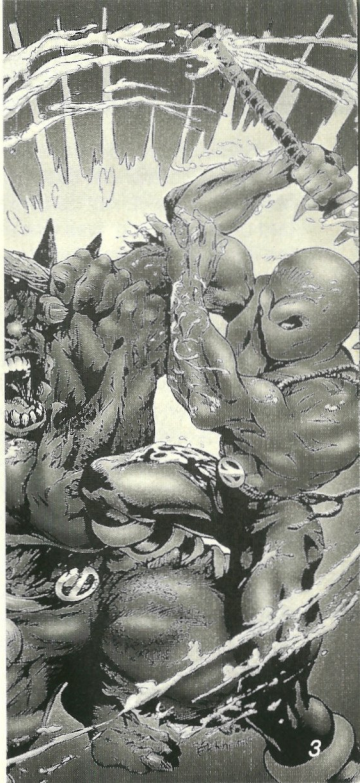
Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

GRATULATION, FREUND UND BESCHÜTZER DES PLANETEN!

Sie haben den ersten Schritt zu einem höheren Grad des Zen vollzogen. Bevor Sie die enorme Herausforderung des Umweltschutzes annehmen, schlagen wir vor, diese persönliche Anleitung über die Wege des Zen zu studieren.

INHALTSÜBERSICHT

DIE GESCHICHTE VON ZEN 4-5
WIE MAN DAS VERBRECHEN BEKÄMPFT.....5-7
DER GAR NICHT SO GRÜNE SCREEN 8
DIE STEUERUNG.....8
DIE TECHNIKEN EINES NINJA-MEISTERS...9-10
VERSEUCHTE ZONEN.....11-13
BONUS STAGE.....14-15
BOSS STAGES.....16-17
BONUS-OBJEKTE 18
DIE MÜLLENTSORGER 19
DIE UMWELTPOLIZEI 20-21



WIE ZEN DAZU KAM, DIE UMWELTBANDITEN ZU BEKÄMPFEN

Zen wäre nur ein jämmerlicher Haufen Sternenstaub, hätte er seinen Heimatplaneten nicht verlassen. Zu seinem Glück und dem der intergalaktischen Ökologie wurde er von den Meistern gerettet. Auf deren Planeten OM erlernte Zen eine futuristische Form des Ninja und der Meditation, was ihm eine überlegene mentale Kraft gab. Als er älter wurde, brachten ihm diese Fähigkeiten den Ruf des meistgefragtesten Söldners des Kosmos ein.

Zen erregte sogar die Aufmerksamkeit der Gordons, einer alten, fremdartigen Rasse mit sehr hoher Intelligenz. Sie beobachteten den mutigen Kämpfer bei seinen Routine-Missionen, bei denen er interstellare Gesetzlose mit seinem Photonen-Stick in die Knie zwang. Er war genau der richtige Mann für diesen Job. Die Gordons, die Umweltwächter der gesamten Galaxie, heuerten unseren Helden als ihren Vollstrecker an. Zen dachte, der Job auf dem dritten Planeten dieser Sonne in der Milchstraße wäre schnell erledigt. Er wußte nicht, daß er seiner größten Herausforderung ins Auge schaute.

Der Ärger beginnt auf dem Planeten Erde, einem Favoriten der Gordons, über den sie sich schon immer köstlich amüsiert haben. Die große Katastrophe steht kurz bevor. Gerade als die Erdlinge beginnen, etwas behutsamer mit ihrem Planeten umzugehen, werden sie von den üblen Plänen des schmierigen Lord Contaminous heimgesucht. Der hinterhältige Contaminous ging aus einer Giftmülldeponie hervor. Er und sein fauliges Gefolge wollen die Biosphäre vergiften. Um die Dinge noch zu komplizieren, hat der Erdenjunge Jeremy zufällig den Geokristall entdeckt, einen Stein der die Macht besitzt, die Welt zu retten. Diesen Kristall wollen Contaminous und seine Horden ohne Rücksicht auf Verluste in ihren Besitz bringen.

Zen muß also das Sternenkind Jeremy retten, den Geokristall in seinen Besitz bringen und die überlegenen Mächte des Unrats bezwingen, wenn der Planet Erde den nächsten Tag erleben soll! Lesen Sie bitte weiter, um zu erfahren, wie Sie dabei helfen können.

WIE MAN DEN UNRAT BESEITIGT

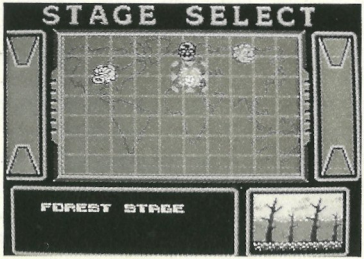
Die verseuchten Horden sind bereits am Werk. Sie sollten also schnellstens das Spielmodul in Ihr NES ™ einlegen und das Gerät einschalten. Schauen Sie sich die Einführung an, oder drücken Sie die START-TASTE, um den Titel-Screen aufzurufen. Hier können Sie mittels des CONTROL PADS den Punkt START oder OPTION anwählen. Betätigen Sie die START-TASTE, um Ihre Wahl zu bestätigen und zum nächsten Screen vorzurücken.

Im Option-Modus können Sie mit REST die Anzahl Ihrer Leben, mit DIFFICULTY den Schwierigkeitsgrad, mit BGM die Hintergrundmusik und mit SOUND die Klangeffekte einstellen. Zur Einstellung drücken Sie das CONTROL PAD nach oben oder unten, um den gewünschten Punkt anzuwählen. Drücken Sie das CONTROL PAD nach links oder rechts, um die verschiedenen Optionen abzurufen. Mit der A- oder B-TASTE bestätigen Sie dann Ihre Wahl. Wählen Sie END, und betätigen Sie die A- oder B-TASTE, um zum Titel-Screen zurückzukehren.

Im Titel-Screen drücken Sie die START-TASTE, woraufhin der Stage-Select-Screen eingeblendet wird.

DIE STAGE-AUSWAHL FÜR UMWELTKÄMPFER

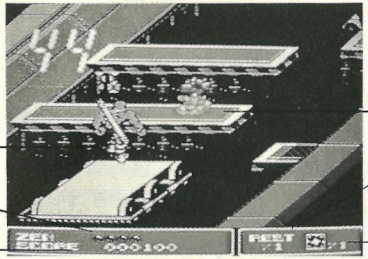
Im Stage-Select-Screen können Sie den Stage wählen, den Sie zuerst bewältigen möchten. Drücken Sie das CONTROL PAD nach links oder rechts, bis die "Katastrophe Ihrer Wahl" im Auswahlfenster des Screens erscheint. Lord Contaminous hat die Kontrolle über jedes bekannte Umwelt-Katastrophengebiet der Erde übernommen und seine Generäle des Unrats ihren jeweiligen Spezialgebieten zugeteilt. In jedem der vier Stages müssen Sie eine andere Aufgabe lösen. Haben Sie Ihre Mission abgeschlossen, geht es weiter zu den Bonus- und Boss-Stages.



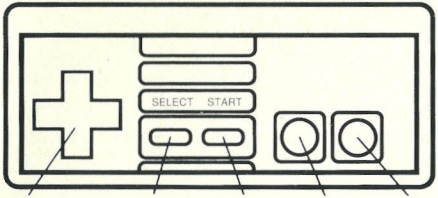
DIE ERDE SOLL GRÜN BLEIBEN

Sobald Sie einen Stage gewählt haben, erhalten Sie Anweisungen von Ihren Auftraggebern, den Gordons. Passen Sie genau auf, damit Sie wissen, wie der Unrat beseitigt und der Boss erledigt wird. Manche Stages zeigen das Geschehen aus einer seitlichen, manche aus einer diagonalen Perspektive - seien Sie also auf alles vorbereitet. Während Ihrer Mission können Sie Punkte sammeln, indem Sie die Gegner überwältigen. Achten Sie auch auf Bonus- und Vital-Objekte, die Ihnen Extraleben und spezielle Kräfte einbringen können. Sie beherrschen zwar einige Zen-sationelle Ninja-Kampftechniken, aber wenn der Gegner Ihre Lebensenergie dezimiert, sind Sie erledigt. Sind Ihre Leben verbraucht, können Sie Ihre Mission fortführen, sobald der CONTINUE-Screen erscheint. Mit CONTINUE können Sie zurück zum Titel-Screen gehen oder vom Beginn des zuletzt erreichten Stages weiterspielen. Drücken Sie das CONTROL PAD nach oben oder unten, um CONTINUE anzuwählen, und betätigen Sie die START-TASTE, um weiterzuspielen.

DER SCREEN DES VERBRECHENS



DER ZEN-WEG DER STEUERUNG



ZEN UND DIE KUNST DES INTERGALAKTISCHEN KAMPFSPORTS

Alle Stages

Sprung: A-TASTE betätigen.

Angriff: B-TASTE betätigen.

Vital-Objekt benutzen: SELECT-TASTE drücken.

Stages mit seitlicher Perspektive

Kriechen/Ducken: CONTROL PAD nach unten drücken.

An Ast oder Röhre hängen: Drücken Sie das CONTROL PAD nach oben, und betätigen Sie die A-TASTE, um sich zu bewegen, und die B-TASTE, um zu treten.

Nach unten auf den Boden springen: Das CONTROL PAD nach unten drücken und gleichzeitig die A-TASTE betätigen.

Rückprall-Sprung: Wenn Sie an eine Wand springen, das CONTROL PAD in Richtung Wand drücken und gleichzeitig die A-TASTE betätigen und diesen Vorgang ständig wiederholen, können Sie die Wand erklimmen.

Faustschlag: Drücken Sie das CONTROL PAD in Richtung des Gegners, und betätigen Sie gleichzeitig die B-TASTE, um mit den Fäusten zuzuschlagen. Haben Sie während dieses Vorgangs Körperkontakt mit dem Gegner, können Sie einen mächtigen Schlag plazieren, wenn Sie die B-TASTE gedrückt halten und das CONTROL PAD in die entgegengesetzte Richtung drücken.

Stages mit diagonaler Perspektive

Kriechen/Ducken: Die B-TASTE gedrückt halten, um sich nach einem Angriff zu ducken oder zu kriechen.

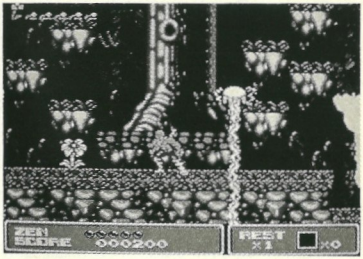
Angriff aus der Luft: Im Sprung die B-TASTE betätigen, um einen Angriff auszuführen oder die B-TASTE in schnellen Abständen drücken, um die Sprungdistanz zu erhöhen.

Faustschlag: Das CONTROL PAD in Richtung Gegner drücken und die B-TASTE betätigen, um Faustschläge zu verteilen. Nach diesem Angriff können Sie die B-TASTE gedrückt halten und das CONTROL PAD in die entgegengesetzte Richtung drücken, um einen mächtigen Schlag zu plazieren.

Schlagen und Ziehen: Während des Faustangriffs können Sie bei Körperkontakt die B-TASTE gedrückt halten und das CONTROL PAD rotieren lassen, um den Gegner kreisförmig herumzuwirbeln. Wenn Sie nun die B-TASTE loslassen, wird dieser Unratsammler in hohem Bogen auf die große Müllhalde im Himmel geschleudert.

DIE GANZE WELT IST EINE BÜHNE. UND SIE MÜSSEN SIE SÄUBERN

Saurer Regenwald

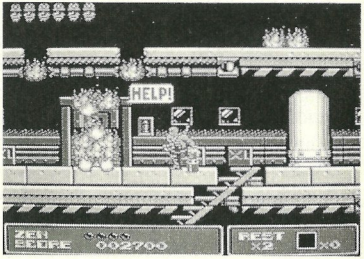


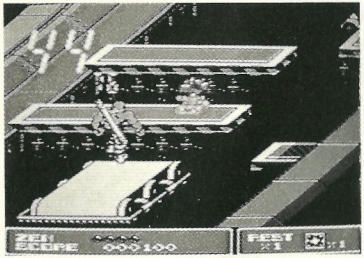
Die wunderschönen botanischen Gärten wurden von Sulfuras sauren Regenwolken vergiftet. Sie müssen jede Blume mit Ihrem Photonen-Stick berühren, um sie wieder zum Leben zu erwecken. Dann müssen Sie auf einem grasbewachsenen Pfad ganz nach oben springen, um Sulfuras Versteck zu erreichen. Drücken Sie die A-TASTE, und finden Sie ein perfektes Timing für den Sprung. Hindern Sie diese Bestie daran, die Blumen für immer zu vernichten.

HINWEIS: Eine Anzeige für die Blumenfeuchtigkeit weist Sie darauf hin, wenn die Blumen vertrocknen. Sind alle Blumen verdörrt, nimmt Ihre Lebensenergie ab.

Slixxon Bohrinsel

Retten Sie die Menschen, die auf der Ölbohrinsel gefangen sind, nachdem der üble Oil Slick die Insel in Brand gesteckt hat. Wenn Sie circa zehn von Oil Slicks miesen Helfern überwältigt haben, finden Sie einen Feuerlöscher, der Ihnen weiterhelfen wird. Um den Feuerlöscher einzusetzen, drücken Sie das CONTROL PAD nach oben und betätigen die B-TASTE. Auf einer Anzeige können Sie ablesen, wieviele Leute Sie noch retten müssen. Lassen Sie Oil Slick nicht entkommen!





Biggs Giftfabrik

Biggs Giftfabrik hat toxische Dämpfe ausgestoßen, die das Atmen schwer machen. Nun tickt eine Zeitbombe in ihrem Inneren. Sie müssen Smogger, den Verpester persönlich, überwältigen und die Fabrik schleunigst verlassen, bevor sie explodiert.

Der rasende Lorenwagen

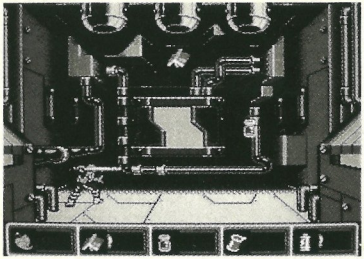
Diese Hochgeschwindigkeitsjagd auf Schienen kreuz und quer durch ein Labyrinth ist ein harter Test für Zens mentale Kräfte. Haben Sie den richtigen Weg gefunden, müssen Sie sich dem Garbageman, dem Guru des Unrats, stellen. Die Pfade des Labyrinths können Sie mit dem Photonen-Stick an der Stellweiche ändern.

Rettungsaktion

Sie müssen die Wände erklimmen. Nicht aus Langeweile, sondern weil der verschlagene Lord Contaminous das Sternenkind Jeremy gefangen hält! Setzen Sie Ihren Rückprall-Sprung ein, um die Wände zu erklimmen, den Verbrecher in die Knie zu zwingen und Jeremy zu retten. Sollte dieser kaltblütige Kidnapper entkommen, können Sie sicher sein, daß Sie ihn bald wiedersehen werden.

RECYCLING LOHNT SICH IM BONUS-STAGE

Zen hat diese perfekten Helden im Recycling-Verfahren mit dem Recyclotron, einem Gerät der Gordons, hergestellt. Im Bonus-Stage können Sie wertvolle Bonus-Objekte erhalten, wenn Sie Ihre Helfer neu erschaffen. Wiederverwertbare Materialien fallen von der Decke. Sie müssen diese in den Recyclotron werfen. Immer, wenn Sie sechs Teile eingeworfen haben, erschaffen Sie einen weiteren hausgemachten Helden.



LAWN RANGER:
(hergestellt aus Blättern)

Sie erhalten 10.000 Punkte.

PULP
(hergestellt aus Altpapier)

Sie erhalten ein Vital-Objekt, das mit ultra-intensiver Meditation betrieben wird.

BOTTLE BANDIT
(hergestellt aus Altglas)

Sie erhalten ein Schild-Objekt, um Treffer abzuwehren.

CAN-IT
(hergestellt aus Dosen)

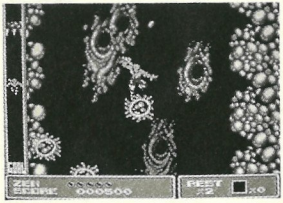
Sie erhalten einen Extra-Spieler.

LIGHTS-OUT
(hergestellt aus Batterien)

Sie erhalten maximale Lebensenergie.

DIE ORTE DER HÖCHST UNREINEN

Wenn Sie bis hierhin überlebt haben, sind Sie wirklich ein cooler Recycler. Aber, werden Sie nicht überheblich. Jetzt lernen Sie die Häuser des Bösen kennen, wo die übelsten Boss-Gegner leben. Nur wenige tapfere Umweltverfechter haben bisher überlebt, um von diesen schrecklichen Kreaturen berichten zu können. Eines können wir Ihnen verraten: Diese Bestien kämpfen gemein und hinterhältig.



Die Höhle des Unrats

Sie stürzen in eine tiefe Höhle voller Unrat, die so gefährlich ist und dermaßen stinkt, daß selbst der Boss-Gegner sich davongemacht hat! Während Sie fallen, müssen Sie das CONTROL PAD nach links und rechts drücken, um den Hindernissen auszuweichen.

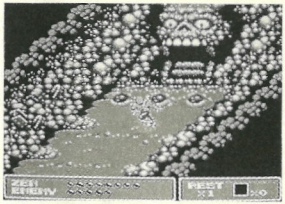
Bewegen Sie sich schnell, denn die Decke senkt sich unaufhaltsam herab, um Sie zu zerquetschen.

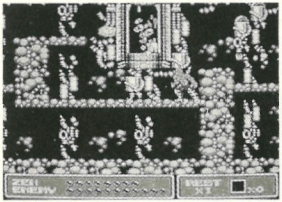
Die Senkgrube

Treffen Sie die "charmante", Schleimkugeln-speiende Kreatur der Jauchegrube. Schade, daß ihr noch niemand gesagt hat, daß es unhöflich ist, tollwütige Kampfsoldaten auszuspucken.

Der Schrotthaufen

Hier finden Sie den gemeinsten, metallenen Gegner, den Sie sich vorstellen können. Er ensteht aus einem Haufen verrosteter Metallteile.





Das Versteck des Betrügers

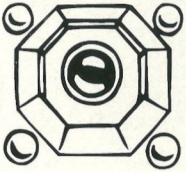
Zen entdeckt einen üblen Doppelgänger, der seine Pläne durchkreuzen will. Helfen Sie dem echten Zen, seinen fehl geleiteten (aber gut aussehenden) Clone zu überwältigen.

Lord Contaminous` Schrein

Hier treffen Sie den Prinzen des Unrats persönlich. Aber das ist nur ein Vorgeschmack auf den endgültigen Showdown.

WERTVOLLER MÜLL ZUM SAMMELN

VITAL-OBJEKT
Mittels ultra-intensiver Meditation können alle Extraleben aufgefrischt werden. Haben Sie die Vital-Objekte einmal aufgenommen, können Sie diese mit der SELECT-TASTE aktivieren (Kann nicht im Sprung, im Fall oder in hängendem Zustand eingesetzt werden).



SCHILD
Schützt vor drei gegnerischen Treffern.

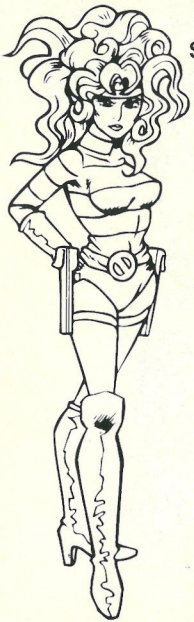
1 UP
Sie erhalten ein Extra-Leben.

FREUNDE DER ERDE

ZEN - INTERGALAKTISCHER NINJA

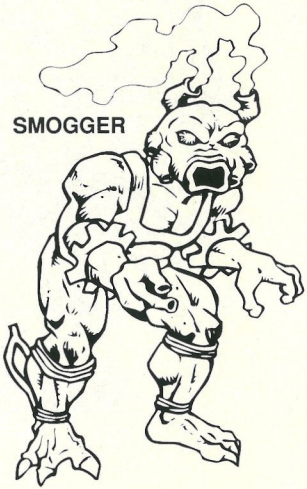
JEREMY, DAS STERNENKIND

OH, IHR VERKOMMENEN !



SULFURA

OIL SLICK



SMOGGER

GARBAGEMAN

LORD CONTAMINOUS

BEHANDELN SIE IHR KONAMI-SPIELMODUL MIT SORGFALT

- Dieses KONAMI-Spiel ist ein Präzisionsmodul mit komplexen elektronischen Schaltkreisen. Es darf keinen harten Stößen oder extremen Temperaturen ausgesetzt werden. Versuchen Sie niemals, das Modul zu öffnen.
- Die Steckleiste darf nicht berührt werden oder mit Wasser in Kontakt kommen, da ansonsten die Schaltkreise beschädigt werden können.
- Vergewissern Sie sich, daß das NES-Basisgerät ausgeschaltet ist, bevor Sie ein Spielmodul einlegen oder entfernen.

ÜBRIGENS: ZEN GIBT ES AUCH FÜR DEN GAME BOY®

! WARNUNG !

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System® (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Gerätes kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Gerätes.

DISTRIBUTED BY KONAMI (DEUTSCHLAND) GMBH
POSTFACH 560180
60406 FRANKFURT
GERMANY

KONAMI® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.
© 1991 ZEN COMICS INC. ALL RIGHTS RESERVED.
USED WITH PERMISSION. LICENSED EXCLUSIVELY BY
SURGE ENTERTAINMENT. © 1991. ALL RIGHTS RESERVED.
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

Printed in Japan